

PRODUCT LINEUP · 2026

Select Language

언어 선택 · 言語を選択 · 选择语言

Each language section is 8 pages. Click a language to jump to it.

KO

한국어

무안경 3D 제품 라인업 2026

EN

English

Glasses-Free 3D Product Lineup 2026

JA

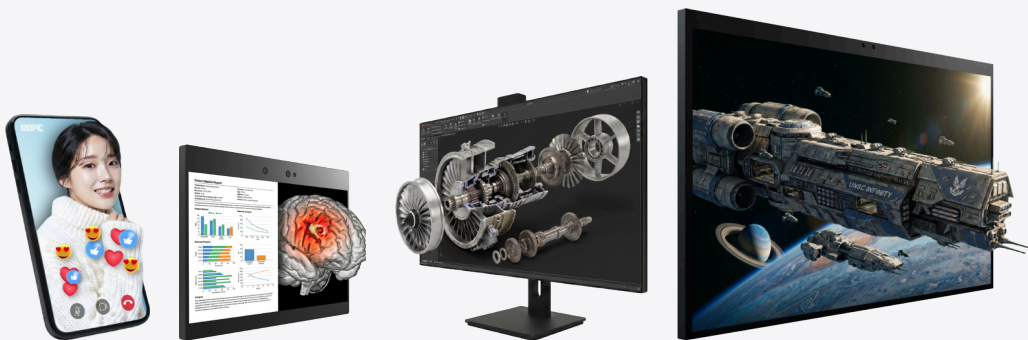
日本語

裸眼3D 製品ラインアップ 2026

ZH

中文（简体）

2026 裸眼3D 产品系列



MOPIC LINEUP · 2026

HoloGlass · Dhaula 15.6" · Chooyu 32" · Lhotse 65"

PRODUCT LINEUP · 2026

무안경 3D 제품 라인업 2026

스마트폰부터 65인치까지, 다양한 환경에 적용하는 무안경 3D 솔루션

스마트폰에 붙이는 HoloGlass부터 15.6·32·65인치 디스플레이까지, 네 제품은 같은 3D 렌즈 필터와 시점 추적 기술로 동작하며 설치 환경과 시청 거리에 따라 고릅니다.

이 문서는 제품별 용도와 특징, 사양, 도입 절차를 안내합니다.

왜 MOPIC인가

01 · 기술 내재화

광학·하드웨어·소프트웨어 자체 개발

3D 렌즈 필터 설계, 시점 추적, 렌더링 소프트웨어를 자체 개발하므로 완제품은 물론 모듈 공급과 주문 제작에 직접 대응합니다

02 · 콘텐츠 활용성

기존 콘텐츠와 시스템을 그대로 씁니다

MOPIC Hub · OpenXR Runtime · SDK로 보류 영상, 3D 모델, 대부분의 PC 게임, 자체 앱을 입체영상으로 실행합니다

03 · B2B 확장성

평가 → 사양 검토 → 시제품 → 양산

Evaluation Kit으로 검증한 뒤 같은 제품을 그대로 대량 주문하거나, 고객사 요구에 맞춰 주문 제작·화이트라벨(고객사 브랜드)로 공급합니다

공급 실적

일본 메이저 통신사

기존 플랫폼은 그대로 두고, 모바일 SDK로 '3D로 보기' 버튼만 추가했습니다

Solectrix sinaSCOPE

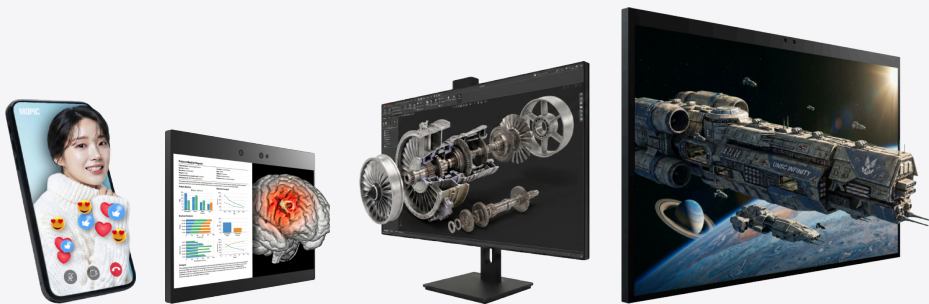
현미경 영상 시스템에 3D 모듈을 적용해 상용 제품으로 양산 중입니다

서울대학교병원

Chooyu 32"·Dhaulta 15.6"를 MOPIC Hub와 함께 현미경·수술 영상용으로 공급했습니다

전시 · 리테일

롯데 칼리버스 CES, 강릉시 메타버스 전시관, DEMOO 서울패션위크에 Lhotse 65"를 설치했습니다



MOPIC LINEUP · 2026

HoloGlass · Dhaulta 15.6" · Chooyu 32" · Lhotse 65"

01

HoloGlass

스마트폰용

스마트폰에 붙이는 3D 강화유리. 앱을 열면 기존 사진·영상이 입체로 보입니다

02

Dhaulta 15.6"

이동·현장용

1.4kg, VESA 장착. 현미경·촬영 장비 옆에 붙여 가까이서 보는 용도입니다

03

Chooyu 32"

데스크용

일반 모니터 자리에 그대로 두고 쓰는 32인치. 제작·검토·교육 등 데스크 작업용입니다

04

Lhotse 65"

공간·전시용

멀리서 보는 65인치. 전시·리테일·시뮬레이터처럼 떨어져서 보는 공간용입니다

01 · MOPIC

광학·하드웨어·소프트웨어 기술을 자체 보유한 무안경 3D 전문기업

MOPIC은 2015년 삼성전자 무안경 3D 디스플레이 연구진이 설립한 기술 기업입니다. 스마트폰 보호유리부터 65인치 디스플레이 까지 같은 기술로 제품화해 통신사·병원·전시 공간에 공급해 왔으며, 완제품 외에 고객사 제품에 넣는 3D 모듈과 SDK 형태로도 제공합니다. 공급은 B2B로 진행합니다.

2015

삼성전자 무안경 3D
연구진 설립

21건

등록 특허
한국·미국·중국

4종+

제품 라인업
스마트폰~65인치

CES 2019

Innovation Awards
Snap3D · HoloGlass 전신

KES 2026

Innovation Awards
HoloGlass

제공 형태 01

완제품

HoloGlass와 15.6·32·65인치 디스플레이를
양산 사양 그대로 공급합니다

제공 형태 02

3D 모듈

3D 렌즈 필터와 시점 추적 카메라를 고객사 제
품에 넣는 모듈로 공급하고, 광학 설계·정렬·검
사 기준을 함께 제공합니다

제공 형태 03

소프트웨어 · SDK

디스플레이용 MOPIC Hub, 스마트폰용
MOPIC 앱, 자체 프로그램 개발용 MOPIC 3D
Rendering SDK와 모바일 SDK를 제공합니다

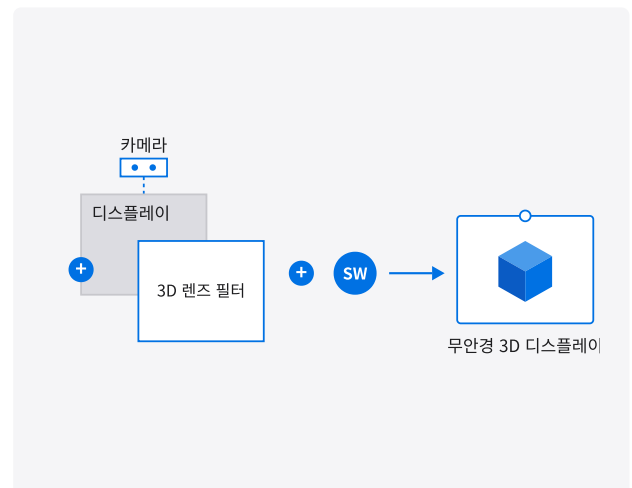
02 · 작동 원리

디스플레이 + 3D 렌즈 필터 + 시점 추적 카메라

일반 디스플레이에 3D 렌즈 필터와 시점 추적 카메라를 더한 구
조입니다. 카메라가 사용자의 눈 위치를 초당 90회 추적하고, 소
프트웨어가 그 위치에 맞는 좌·우 영상을 계산해 출력합니다. 3D
렌즈 필터가 두 영상을 각 눈에 나눠 보내므로 안경 없이 입체영상
이 보이고, 카메라 시야각 안에서는 움직여도 유지됩니다.

* 3D 렌즈 필터 — 기존 LCD/OLED 패널 위에 적층되는 광학 모듈. 빛의 방향을
제어하는 핵심 레이어인 3D Lens Sheet(PET 위에 UV Resin 렌즈 패턴 임프
린팅)와, 설계에 따라 선택 적용하는 Gap Glass·Cover Glass·AR Film으로 구
성됩니다. 패널의 픽셀 구조는 바꾸지 않습니다.

* 시청 인원 — 카메라가 한 명의 눈 위치를 추적해 그 사람에게 맞는 좌·우 영상
(Stereo 2-view)을 출력하므로, 디스플레이 1대의 입체영상은 한 번에 한 명이
봅니다.



01

3D 렌즈 필터

MOPIC이 설계한 3D Lens Sheet가
왼쪽 눈과 오른쪽 눈의 영상을 분리합
니다

02

시점 추적

눈 위치를 초당 90회 추적하므로 사용
자가 움직여도 입체영상이 유지됩니
다

03

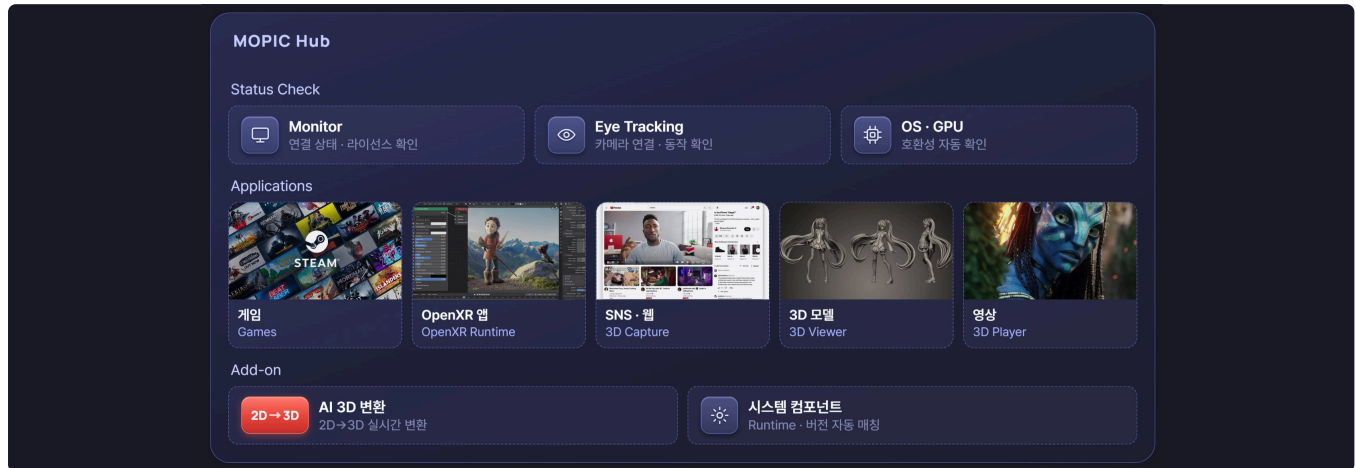
실시간 렌더링

눈 위치에 맞춰 좌우 영상을 4K 기준
2ms 이내에 계산하며, 양안 시차와
운동 시차를 함께 제공합니다

03 · 제 공 소 프 트 웨 어

MOPIC Hub — 무안경 3D 콘텐츠와 디스플레이의 통합 관리

15.6·32·65인치 디스플레이는 Windows PC에 설치하는 MOPIC Hub 하나로 운영합니다. 콘텐츠 재생, 게임, OpenXR 앱 실행, 시점 추적, 환경 진단이 한 프로그램에 들어 있어 디스플레이별 설정이나 별도 변환 작업이 필요 없습니다.



도입 이점 01

통합 관리

연결·라이선스·카메라·GPU 호환성을 자동 확인하고, 여러 3D 앱이 시점 추적 데이터를 공유합니다

도입 이점 02

기존 콘텐츠 활용

보유 영상·3D 모델·시중 PC 게임을 그대로 입체영상으로 실행하고, 2D 콘텐츠는 AI 3D Add-on으로 변환합니다

도입 이점 03

OpenXR 지원

Unity·Unreal로 만든 OpenXR 앱을 SDK 적용이나 코드 수정 없이 입체영상으로 실행합니다

주요 기능

3D Player · Viewer · Capture	저장된 영상, 3D 모델(.glb), SNS·웹 화면을 입체영상으로 재생	기본 포함
게임	대부분의 PC 게임을 그대로 실행. 3D 출력 지원 게임은 바로, Unity·Unreal(OpenXR) 게임은 OpenXR Runtime으로, 그 외는 AI 3D Add-on으로 입체 변환	기본 포함
AI 3D Add-on	2D 영상과 화면을 실시간으로 3D로 변환	협의
OpenXR Runtime	Unity·Unreal 등으로 만든 OpenXR 지원 앱을 SDK 적용이나 코드 수정 없이 입체영상으로 실행. 양안 시차와 운동 시차 제공	기본 포함
Eye Tracking 공유	시점 추적 데이터를 Hub 내 여러 3D 앱이 동시에 사용	기본 포함
실행 환경 관리 · 진단	디스플레이 연결·라이선스·카메라·OS/GPU 호환성을 자동 확인하고, 구성요소 버전을 맞춤	기본 포함

최소 PC 사양

CPU	Intel i7 10세대 이상
GPU	NVIDIA RTX 2080 Ti / RTX 30 이상 · 6GB
RAM · OS	16GB Dual Channel · Windows 10 (1903) 이상

MOPIC Hub 자세히 보기 →

mopiclabs.com/kr/mopichub

HOLOGLASS · SMARTPHONE

스마트폰용 무안경 3D 강화유리

평소에는 보호유리, 앱을 열면 3D 화면

스마트폰에 붙이는 강화유리 형태의 무안경 3D 제품입니다.

일반 보호유리의 PET 필름 자리에 0.3mm 두께의 3D 광학 렌즈 레이어를 넣은 구조로, 추가 기기 없이 MOPIC 앱만 실행하면 스마트폰 화면이 입체영상으로 바뀝니다.



01

평소에는 9H
보호유리웹·메시지 등 일반 사용
시 일반 보호유리와 같은
선명도를 유지합니다

02

앱을 열면 3D

렌즈 레이어가 좌우 눈에
다른 영상을 보내 입체로
보입니다. 부착 오차는 앱
이 자동 보정합니다

03

어지러움 없는 3D

자체 광학 설계와 시점 보
정으로 좌우 영상 겹침(크
로스토크)을 최소화합니
다

04

보호유리 가격, 기존
콘텐츠 그대로새 기기 없이 쓰던 스마트
폰에 붙이고, 저장된 사진
·영상과 SNS 콘텐츠를 그
대로 입체로 봅니다

활 용 분 야

01

영상 · 사진 · SNS 3D 시청

저장된 영상·사진과 YouTube·Instagram 콘
텐츠를 입체로 봅니다. 2D는 실시간 3D 변환

02

3D 포맷 재생 · 깊이 조절

SBS · FSBS · Top & Bottom · VR180 ·
VR360을 지원하며 3D 깊이를 조절합니다

03

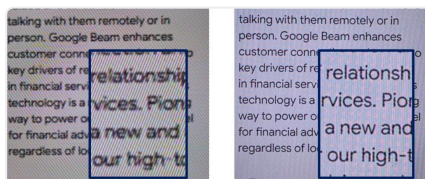
3D 촬영 미리보기

카메라 미리보기를 3D로 보며 촬영합니다

도 입 사 례 · 검 증



일본 메이저 통신사 · 모바일 SDK

HoloGlass와 모바일 SDK(iOS ·
Android)를 함께 공급. 고객사 앱 플레이
어에 '3D' 버튼만 추가해 기존 영상을 입
체로 재생합니다

2D 선명도 비교

경쟁 제품(왼쪽) vs HoloGlass(오른쪽).
3D 모드가 아닐 때는 일반 보호유리와 같
은 선명도입니다

지원 기기 · 앱 다운로드

iPhone 14 시리즈 이후 전 모델
지원Galaxy — 문의
MOPIC 앱은 App Store · Google
Play에서 다운로드

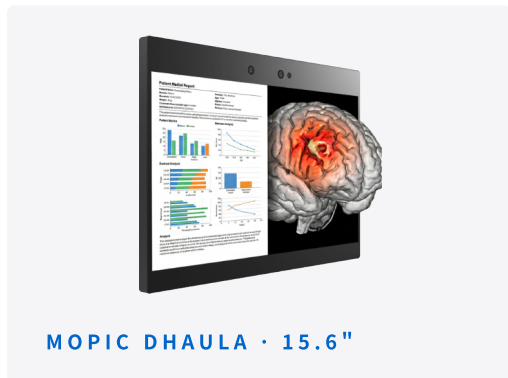
DHAULA · 15.6"

15.6인치 무안경 3D 디스플레이

근거리 작업과 장비 통합에 적합한 3D 디스플레이

현미경·촬영 장비 옆에 붙여 가까이서 보는 15.6인치 무안경 3D 디스플레이입니다.

VESA 마운트로 장비 스탠드나 모니터 암에 바로 장착하고, 1.4kg이라 다른 장비로 옮겨 쓰기도 쉽습니다.



01

VESA 장착 · 장비 통합

표준 VESA 마운트로 현미경 스탠드, 모니터 암, 장비 랙에 바로 고정합니다

02

근거리 작업에 맞춘 입체감

권장 시청 거리 330~630mm. 장비 옆에서 가까이 보는 작업 거리에 맞춘 광학 설계입니다

03

1.4kg 휴대성 · 4K 선명도

노트북 크기(356 × 254mm)로 옮기기 쉽고, 4K 패널이라 최적 시청 거리 430mm에서 5pt 글자도 읽힙니다

활 용 분 야

01

현미경 · 의료 교육

접안렌즈 대신 카메라 쌍의 입체영상을 바른 자세로 봅니다. 수술 입체영상은 전공의 교육에 사용합니다

02

3D 촬영 · 스트리밍

3D·VR 촬영 결과를 HMD 없이 현장에서 확인하고, 원격지 3D 영상을 실시간으로 받아 봅니다

03

3D 모델 뷰어

분자 구조(PyMOL 등)나 환자의 3D 스캔 데이터를 입체로 확인합니다

도 입 사 례



서울대학교병원 · 현미경 영상 뷰어

Chooyu 32"와 함께 Dhaula 15.6"를 현미경 영상 뷰어로 공급했습니다. 접안렌즈 대신 디스플레이로 입체영상을 보며 수련의 교육에 사용합니다



Solectrix sinaSCOPE · 3D 모듈

현미경 영상 시스템에 MOPIC 3D 모듈을 적용해 상용 제품으로 양산 중입니다. 15.6인치급 디스플레이에 3D 렌즈 필터와 시점 추적을 통합한 사례입니다

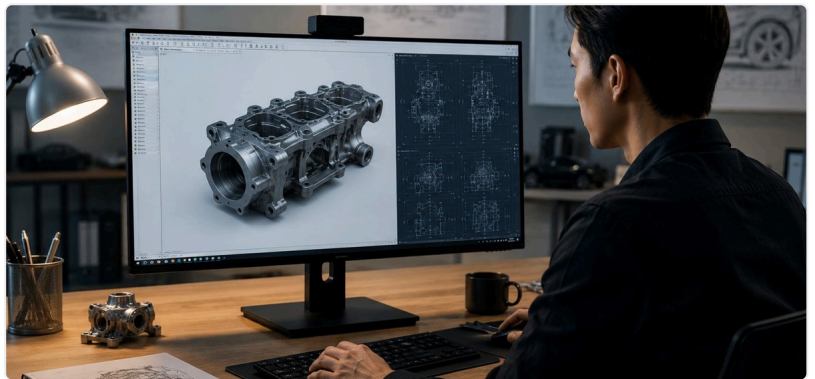
CHOOYU · 32"

32인치 무안경 3D 디스플레이

일반 모니터 자리에 그대로 두고 쓰는 3D 디스플레이

일반 32인치 모니터와 같은 형태와 시청 거리의 무안경 3D 디스플레이입니다.

책상·PC·작업 방식을 바꾸지 않고 콘텐츠 제작, 의료 시뮬레이션, 디자인 검토에 입체영상을 더합니다.



01

기존 데스크 환경 유지

일반 모니터와 같은 형태·VESA 규격
이라 책상과 PC를 그대로 두고 교체합
니다

02

데스크 작업 거리에 맞춘 입체감

권장 시청 거리 630~1,200mm가 일
반적인 책상 작업 거리와 일치합니다

03

낮은 크로스토크와 정밀한 시점 추적

크로스토크 2.2%(800mm 기준),
90FPS 시점 추적으로 좌우 영상 겹침
을 줄입니다

활 용 분 야

01

콘텐츠 제작

3D 모델과 VR 영상을 HMD를 쓰지 않고 작업
화면에서 바로 입체로 확인합니다

02

의료 시뮬레이션

수술·내시경 입체영상을 교육 공간의 여러 디
스플레이에 동시에 보여줍니다

03

디자인 · CAD

CAD 모델의 깊이와 간섭을 입체로 보며 설계
를 검토합니다

도 입 사 례



서울대학교병원 스마트시뮬레이션 센터

안경이 필요했던 기존 3D 교육 장비를
대신해 Chooyu 32"를 여러 대
설치했습니다. 수련의가 수술 과정을
입체로 학습하고, 수술실 영상은 저
지연 스트리밍으로 실시간 전송됩니
다



대부분의 PC 게임을 그대로 3D로

게임을 새로 만들거나 수정할 필요
없이 Steam·Epic·Battle.net 게임을
그대로 실행합니다. MOPIC Hub
가 게임에 맞는 3D 실행 방식을 자동
적용하고, OpenXR 게임은 운동 시
차까지 제공합니다

LHOTSE · 65"

65인치 무안경 3D 디스플레이

전시·시뮬레이터에 적합한 대형 3D 화면

800~1,400mm 떨어져서 보는 65인치 무안경 3D 디스플레이입니다.

전시·리테일 공간에서는 방문객이 안경 없이 입체 콘텐츠를 보고, 시뮬레이터에서는 OpenXR 콘텐츠를 그대로 입체로 실행합니다.



MOPIC LHOTSE · 65"



01

떨어져서 보는 거리에 맞춘 설계

권장 시청 거리 800~1,400mm. 일반 모니터가 작게 보이는 거리에서 충분한 크기로 보입니다

02

가장자리까지 일정한 입체감

화면 중앙과 가장자리의 깊이감이 같고, 크로스토크 1.6%(1,000mm 기준)입니다

03

시선을 끄는 입체 화면

65인치 화면이 시야 대부분을 채워 멀리서도 눈에 띄고, 장면 안에 들어와 있는 듯한 몰입감을 줍니다

활용 분야

01

전시·리테일

메타버스·패션·브랜드 콘텐츠를 안경 없이 입체로 상영해 방문객의 시선을 모읍니다

02

시뮬레이터·원격 조정

OpenXR 지원 시뮬레이터 콘텐츠를 변환 없이 입체로 실행해, 깊이 판단이 필요한 조작 화면에 적용합니다

03

교육·훈련

수술·장비 운용 영상을 큰 화면 입체로 보여주어 교육·훈련 공간에 사용합니다

도입 사례



롯데 칼리버스 · CES 2023 / 2024

CES 부스에서 메타버스 플랫폼을 Lhotse로 시연해 방문객이 안경 없이 체험했습니다



강릉시 · 메타버스 전시관

메타버스 체험 공간에 Lhotse를 상설 설치해 관람객이 안경 없이 체험합니다



DEMOMO · 서울패션위크

룩북을 Lhotse로 상영해 관람객이 런웨이를 눈앞에서 보듯 감상했습니다

04 · 한 눈에 보기

라인업 비교

**HoloGlass**
스마트폰**Dhaura**
15.6"**Chooyu**
32"**Lhotse**
65"

형태	강화유리 보호필름 (9H)	휴대형 디스플레이 · VESA	데스크 모니터 · VESA	대형 디스플레이 · VESA
적합한 환경	개인 스마트폰	장비 옆 근거리 작업	책상 앞 데스크 작업	전시 · 시뮬레이터 공간
권장 시청 거리	손에 든 거리	330~630mm	630~1,200mm	800~1,400mm
해상도 · 시청 인원	스마트폰 기본 · 1명	4K UHD · 1명	4K UHD · 1명	4K UHD · 1명
크로스토크	—	3.5% (@ 500mm)	2.2% (@ 800mm)	1.6% (@ 1,000mm)
소프트웨어	MOPIC 앱 · 모바일 SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK
주요 용도	사진·영상·SNS 3D 시청, 3D 촬영	현미경·의료 교육, 3D 촬영 확인	콘텐츠 제작, 의료 시뮬레이션, CAD	전시, 리테일, 시뮬레이터

상세 사양 Dhaura · Chooyu · Lhotse

공통: MOPIC LF Lenticular Lens · Intel RealSense D435 시점 추적 90FPS · Stereo 2-view · 시야각 55° / 추적 각도 79° · 3D 영상 60FPS · 4K UHD 60Hz

	Dhaura 15.6"	Chooyu 32"	Lhotse 65"
패널 · 밝기 · 명암비	IPS · 320 cd/m ² · 1,500:1	VA · 270 cd/m ² · 3,000:1	450 cd/m ² · 6,000:1
색상	16.7M · Adobe RGB 100%	1.07B · sRGB 99.9% · DCI-P3 102%	1.07B · sRGB 99%
입력 단자	HDMI 2.0 × 1 · USB 3.1 × 2	HDMI 2.0 × 2 · DP 1.2 × 1	HDMI 2.0 × 2 · DP 1.2 × 2 · USB 3.1 × 1
전원	USB PD 25W 어댑터 · 최대 20W	외장 어댑터 · 최대 59W	내장 전원 · 최대 230W
크기 · 무게	356 × 254.3 × 30.5mm · 1.4kg	729.5 × 455.8 × 56.4mm · 5.4kg	1,472 × 877.4 × 86.5mm · TBD
2D/3D 전환 · 보증	3D 전용 · 1년	3D 전용 · 1년	3D 전용 · 1년

* 이 사양은 사전에 고객과 상의 없이 바뀔 수 있습니다.

* HoloGlass: iPhone 14 시리즈 이후 전 모델(Galaxy 문의), 0.3mm 광학 렌즈 레이어, 앱 자동 보정, 앱 실행 여부로 2D/3D 전환. 기재된 사양과 성능은 제품 구성, 콘텐츠, 사용 환경에 따라 달라질 수 있습니다.

다음 단계

01

Evaluation Kit · 15.6"/32"

3D 모듈이 적용된 평가 장비를 유상 제공. 실제 콘텐츠로 화질과 추적 성능 검증

02

사양 검토 · 시제품 · 주문 제작

모듈 구성 검토 → 시제품 → 주문 제작·화이트라벨(고객사 브랜드) 공급.
자체 프로그램 개발에는 MOPIC 3D Rendering SDK 제공

03

양산 · 대량 주문

네 제품 모두 양산 사양. 그대로 대량 주문하거나 양산 단계 3D 품질 검증 지원

자세한 문의 및 견적

info@mopic.co.kr · +82-31-8084-9866
www.mopiclabs.com

주식회사 모픽 (MOPIC Co., Ltd.)

경기도 안양시 동안구 별말로 66 하이필드 지식산업센터 B동 429호 · 1104-1105호

B-429, 66 Beolmal-ro, Dongan-gu, Anyang-si, Gyeonggi-do 14058, Korea

PRODUCT LINEUP · 2026

Glasses-Free 3D Product Lineup 2026

Glasses-free 3D solutions for every environment, from smartphones to 65-inch screens

From HoloGlass, which attaches to a smartphone, to the 15.6", 32" and 65" displays, all four products run on the same 3D lens filter and eye-tracking technology; choose by installation environment and viewing distance. This document covers each product's use, features, specifications and the adoption process.

Why MOPIC

01 · In-house technology

Optics, hardware and software developed in-house

Because we design the 3D lens filter and develop the eye-tracking and rendering software ourselves, we handle finished products, module supply and custom builds directly

02 · Content compatibility

Use your existing content and systems as they are

MOPIC Hub, the OpenXR Runtime and the SDK run your videos, 3D models, most PC games and your own apps in stereoscopic 3D

03 · B2B scalability

Evaluation → Spec review → Prototype → Mass production

After verifying with an Evaluation Kit, order the same product in volume as it is, or have it custom-built and supplied white-label under your own brand

Track record

Major Japanese carrier

The existing platform was kept as is; only a "View in 3D" button was added via the mobile SDK

Solectrix sinaSCOPE

A 3D module applied to a microscope imaging system, now in commercial mass production

Seoul National University Hospital

Chooyu 32" and Dhaula 15.6" supplied with MOPIC Hub for microscope and surgical imaging

Exhibitions · Retail

Lhotse 65" installed for Lotte Caliverse at CES, Gangneung Metaverse Exhibition Hall and DEMOO at Seoul Fashion Week



MOPIC LINEUP · 2026

HoloGlass · Dhaula 15.6" · Chooyu 32" · Lhotse 65"

01

HoloGlass

For smartphones

A 3D tempered glass for smartphones. Open the app and your existing photos and videos appear in 3D.

02

Dhaula 15.6"

Portable · On-site

1.4 kg, VESA-mountable. For close-up viewing beside microscopes and camera rigs.

03

Chooyu 32"

For the desk

A 32-inch display that takes the place of a standard monitor. For desk work such as creation, review and training.

04

Lhotse 65"

Spaces · Exhibitions

A 65-inch display viewed from a distance. For exhibitions, retail, simulators and other spaces viewed from afar.

01 · MOPIC

A glasses-free 3D specialist with its own optics, hardware and software technology

MOPIC is a technology company founded in 2015 by Samsung Electronics' glasses-free 3D display researchers. We have turned the same technology into products from smartphone protective glass to 65-inch displays, supplying carriers, hospitals and exhibition spaces, and we also provide it as 3D modules and SDKs for customers' own products. All supply is B2B.

2015

Founded by Samsung
3D display researchers

21

registered patents
Korea · US · China

4+

product lineup
smartphone to 65"

CES 2019

Innovation Awards
Snap3D · HoloGlass
predecessor

KES 2026

Innovation Awards
HoloGlass

Offering 01**Finished products**

HoloGlass and the 15.6", 32" and 65" displays, supplied at mass-production specification

Offering 02**3D module**

The 3D lens filter and eye-tracking camera supplied as a module for your product, together with optical design, alignment and inspection criteria

Offering 03**Software · SDK**

MOPIC Hub for displays, the MOPIC app for smartphones, and the MOPIC 3D Rendering SDK and mobile SDK for developing your own programs

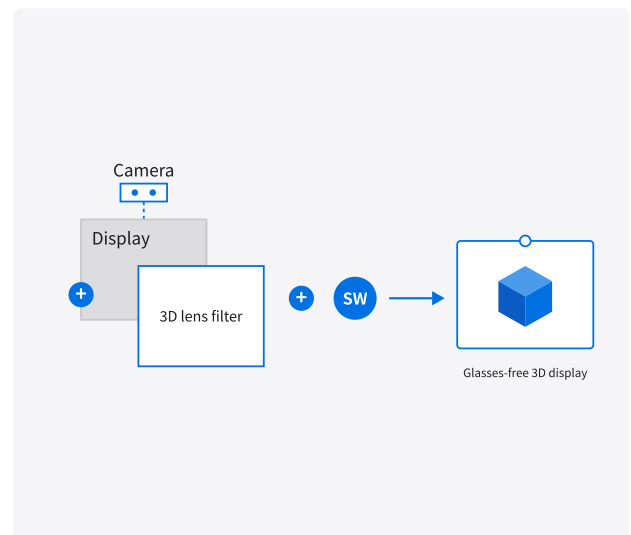
02 · How it works

Display + 3D lens filter + eye-tracking camera

A standard display with a 3D lens filter and an eye-tracking camera added. The camera tracks the viewer's eye position 90 times per second and the software renders left and right images for that position. The 3D lens filter sends each image to the corresponding eye, so the viewer sees 3D without glasses, and the effect holds while moving within the camera's field of view.

** 3D lens filter — an optical module laminated onto an existing LCD/OLED panel. It consists of the 3D Lens Sheet (a UV-resin lens pattern imprinted on PET), the core layer that steers light, plus Gap Glass, Cover Glass and AR Film applied as the design requires. The panel's pixel structure is unchanged.*

** Viewers — the camera tracks one person's eyes and renders the left/right pair (stereo 2-view) for that person, so one display shows 3D to one viewer at a time.*

**01****3D lens filter**

A MOPIC-designed 3D Lens Sheet separates the images for the left and right eye

02**Eye tracking**

Eye position is tracked 90 times per second, so the 3D image holds as the viewer moves

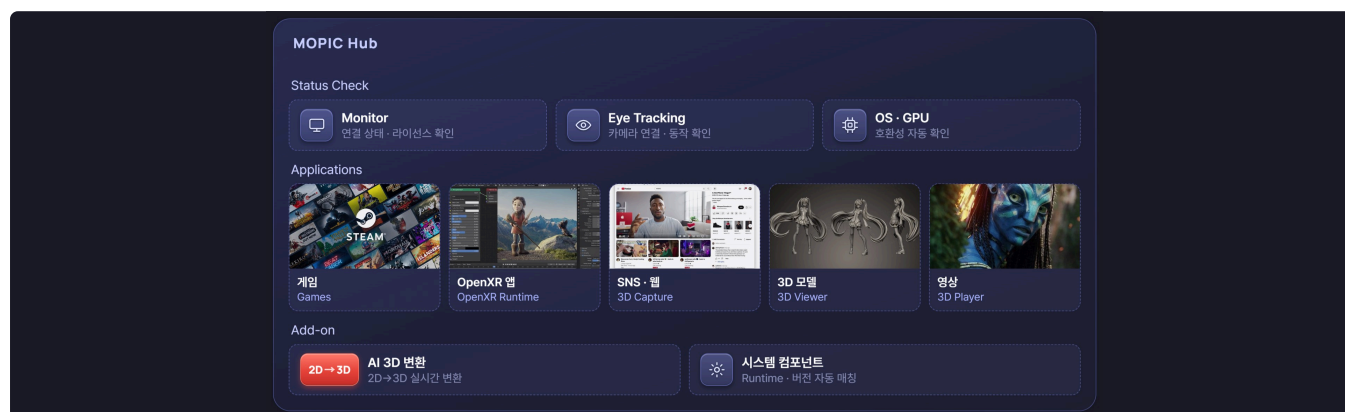
03**Real-time rendering**

Left and right images are rendered for the eye position within 2 ms at 4K, providing both binocular and motion parallax

03 · Software

MOPIC Hub — one software for glasses-free 3D content and displays

The 15.6", 32" and 65" displays run on MOPIC Hub alone, installed on a Windows PC. Content playback, games, OpenXR apps, eye tracking and diagnostics are in one program, so no per-display setup or separate conversion is needed.



Benefit 01

Unified management

Connection, license, camera and GPU compatibility are checked automatically, and several 3D apps share the eye-tracking data

Benefit 02

Use existing content

Your videos, 3D models and off-the-shelf PC games run in 3D as they are; 2D content is converted by the AI 3D Add-on

Benefit 03

OpenXR support

OpenXR apps built with Unity or Unreal run in 3D with no SDK integration or code changes

Key functions

3D Player · Viewer · Capture	Plays stored videos, 3D models (.glb) and SNS/web content in stereoscopic 3D	Included
Games	Runs most PC games as they are: native-3D games directly, Unity/Unreal (OpenXR) games via the OpenXR Runtime, others via the AI 3D Add-on.	Included
AI 3D Add-on	Converts 2D video and screen content to 3D in real time	On request
OpenXR Runtime	Runs OpenXR apps built with Unity, Unreal and others in 3D with no SDK integration or code changes; binocular and motion parallax.	Included
Eye-tracking sharing	Several 3D apps within Hub use the eye-tracking data at the same time	Included
Environment management · Diagnostics	Automatically checks display connection, license, camera and OS/GPU compatibility, and keeps component versions matched	Included

Minimum PC requirements

CPU	Intel i7 10th gen or later
GPU	NVIDIA RTX 2080 Ti / RTX 30 or better · 6 GB
RAM · OS	16 GB dual channel · Windows 10 (1903) or later

[Learn more about MOPIC Hub →](#)
mopiclabs.com/kr/mopichub

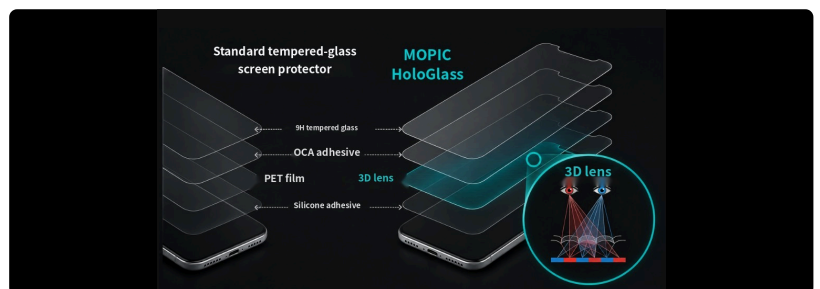
HOLOGLOSS · SMARTPHONE

Glasses-free 3D tempered glass for smartphones

A screen protector by default, a 3D screen when the app opens

A glasses-free 3D product in the form of a tempered-glass protector for smartphones.

A 0.3 mm 3D optical lens layer takes the place of the PET film in a standard protector, so with no extra device the phone screen turns stereoscopic as soon as the MOPIC app runs.



01

9H protective glass by default

For web, messaging and other everyday use it stays as sharp as a standard protective glass

02

3D when the app opens

The lens layer sends a different image to each eye for stereoscopic 3D. Attachment misalignment is corrected automatically by the app.

03

3D without discomfort

Our own optical design and viewpoint correction minimize crosstalk between the left and right images

04

Protector pricing, your existing content

No new device: attach it to the phone you already use and view your stored photos, videos and social content in 3D

Applications

01

Video · Photo · SNS in 3D

View stored videos and photos and YouTube/Instagram content in 3D; 2D is converted in real time.

02

3D format playback · Depth control

Supports SBS, FSBS, Top & Bottom, VR180 and VR360 with adjustable 3D depth

03

3D capture preview

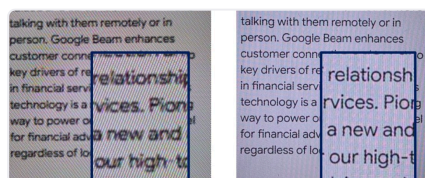
Shoot while viewing the camera preview in 3D

Case study · Verification



Major Japanese carrier · Mobile SDK

HoloGlass supplied together with the mobile SDK (iOS · Android). A single "3D" button added to the customer's player plays existing videos in 3D.



2D sharpness comparison

Competitor (left) vs HoloGlass (right). Outside 3D mode it is as sharp as a standard protective glass

Supported devices · App download

All iPhone models from the iPhone 14 series onward

Galaxy — on request

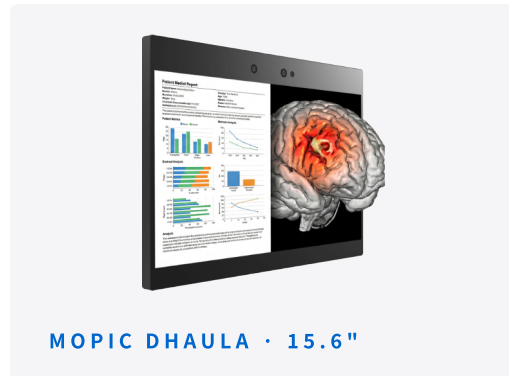
The MOPIC app is available on the App Store and Google Play

DHAULA · 15.6"

15.6-inch glasses-free 3D display

A 3D display for close-up work and equipment integration

A 15.6-inch glasses-free 3D display for close-up viewing beside microscopes and camera rigs. It mounts directly to equipment stands or monitor arms via VESA, and at 1.4 kg it is easy to move between setups.



01

VESA mount · Equipment integration

A standard VESA mount fixes it directly to microscope stands, monitor arms and equipment racks

02

3D tuned for close-up work

Recommended viewing distance 330–630 mm, with optics designed for close-up work beside equipment

03

1.4 kg portability · 4K clarity

Laptop-sized (356 × 254 mm) and easy to move; the 4K panel keeps 5 pt text readable at the optimal viewing distance of 430 mm

Applications

01

Microscopy · Medical education

View stereo images from a camera pair in an upright posture instead of through eyepieces. Stereoscopic surgery video is used to train residents.

02

3D capture · Streaming

Check 3D/VR footage on site without an HMD and receive remote 3D video in real time

03

3D model viewer

View molecular structures (PyMOL and others) and patient 3D scan data in stereoscopic 3D

Case studies



Seoul National University Hospital · Microscope image viewer

Dhaula 15.6" was supplied alongside Chooyu 32" as a microscope image viewer. Residents view stereo images on the display instead of through eyepieces.



Solectrix sinaSCOPE · 3D module

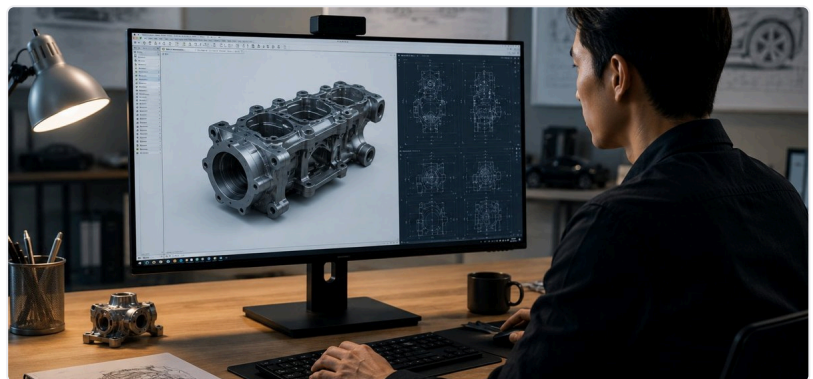
A MOPIC 3D module applied to a microscope imaging system, now in commercial production — a 15.6-inch-class display with the 3D lens filter and eye tracking integrated.

CHOOYU · 32"

32-inch glasses-free 3D display

A 3D display that takes the place of a standard monitor

A glasses-free 3D display with the same form and viewing distance as a standard 32-inch monitor. It adds stereoscopic 3D to content creation, medical simulation and design review without changing your desk, PC or workflow.



01

Keep your desk setup

Same form and VESA standard as a regular monitor — swap it in and keep your desk and PC

02

3D tuned for desk distance

The recommended viewing distance of 630–1,200 mm matches a typical desk working distance

03

Low crosstalk, precise eye tracking

Crosstalk of 2.2% (at 800 mm) and 90 FPS eye tracking reduce left/right image overlap

Applications

01

Content creation

Check 3D models and VR footage in 3D on your working screen, without an HMD

02

Medical simulation

Show stereoscopic surgery and endoscopy video on several displays in a training room at once

03

Design · CAD

Review designs by viewing depth and interference in CAD models in 3D

Case studies



Seoul National University Hospital Smart Simulation Center

Several Chooyu 32" units replaced 3D training equipment that required glasses. Residents study surgical procedures in 3D, and operating-room video is streamed live with low latency.



Most PC games, in 3D as they are

No new or modified games needed — Steam, Epic and Battle.net games run as they are. MOPIC Hub applies the right 3D mode for each game, and OpenXR games add motion parallax.

LHOTSE · 65"

65-inch glasses-free 3D display

A large 3D screen for exhibitions and simulators

A 65-inch glasses-free 3D display viewed from 800–1,400 mm away.

In exhibitions and retail, visitors view 3D content without glasses; in simulators, OpenXR content runs in 3D as it is.



MOPIC LHOTSE · 65"



01

Designed for viewing from a distance

Recommended viewing distance 800–1,400 mm — large enough at distances where a regular monitor looks small

02

Consistent depth to the edges

Depth is the same at the center and the edges, with crosstalk of 1.6% (at 1,000 mm)

03

A 3D screen that draws the eye

The 65-inch screen fills most of the field of view, stands out from afar and gives the sense of being inside the scene

Applications

01

Exhibitions · Retail

Metaverse, fashion and brand content shown in 3D without glasses draws visitors' attention

02

Simulators · Remote operation

OpenXR simulator content runs in 3D without conversion, for control screens where depth judgment matters

03

Education · Training

For training spaces that show surgery and equipment-operation video in large-screen 3D

Case studies



Lotte Caliverse · CES 2023 / 2024

The metaverse platform was demonstrated on Lhotse at the CES booth, experienced by visitors without glasses



Gangneung City · Metaverse Exhibition Hall

Lhotse is permanently installed in a metaverse experience space, where visitors experience it without glasses



DEMOO · Seoul Fashion Week

The lookbook was shown on Lhotse, letting the audience see the runway as if it were right in front of them

04 · At a glance

Lineup comparison


HoloGlass
Smartphone

Dhaula
15.6"

Chooyu
32"

Lhotse
65"

Form factor	Tempered-glass protector (9H)	Portable display · VESA	Desk monitor · VESA	Large display · VESA
Best suited to	Personal smartphone	Close-up work beside equipment	Desk work	Exhibition · Simulator spaces
Recommended viewing distance	Handheld	330–630mm	630–1,200mm	800–1,400mm
Resolution · Viewers	Phone native · 1	4K UHD · 1	4K UHD · 1	4K UHD · 1
Crosstalk	—	3.5% (@ 500mm)	2.2% (@ 800mm)	1.6% (@ 1,000mm)
Software	MOPIC app · Mobile SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK
Typical use	3D viewing of photos, video and SNS; 3D capture	Microscopy and medical education, 3D capture review	Content creation, medical simulation, CAD	Exhibitions, retail, simulators

Detailed specifications Dhaula · Chooyu · Lhotse

Common: MOPIC LF Lenticular Lens · Intel RealSense D435 eye tracking 90 FPS · Stereo 2-view · Viewing angle 55° / tracking angle 79° · 3D image 60 FPS · 4K UHD 60 Hz

	Dhaula 15.6"	Chooyu 32"	Lhotse 65"
Panel · Brightness · Contrast	IPS · 320 cd/m ² · 1,500:1	VA · 270 cd/m ² · 3,000:1	450 cd/m ² · 6,000:1
Color	16.7M · Adobe RGB 100%	1.07B · sRGB 99.9% · DCI-P3 102%	1.07B · sRGB 99%
Inputs	HDMI 2.0 ×1 · USB 3.1 ×2	HDMI 2.0 ×2 · DP 1.2 ×1	HDMI 2.0 ×2 · DP 1.2 ×2 · USB 3.1 ×1
Power	USB PD 25 W adapter · max 20 W	External adapter · max 59 W	Internal power supply · max 230 W
Size · Weight	356 × 254.3 × 30.5mm · 1.4kg	729.5 × 455.8 × 56.4mm · 5.4kg	1,472 × 877.4 × 86.5mm · TBD
2D/3D switching · Warranty	3D only · 1 year	3D only · 1 year	3D only · 1 year

* Specifications are subject to change without prior notice to customers.

* HoloGlass: all iPhone models from the 14 series onward (Galaxy on request), 0.3 mm optical lens layer, app auto-calibration, 2D/3D switched by running the app. Specifications and performance may vary with product configuration, content and operating environment.

Next steps

01

Evaluation Kit · 15.6"/32"

Evaluation units with the 3D module, for a fee. Verify image quality and tracking with your own content.

02

Spec review · Prototype · Custom build

Module configuration review → prototype → custom build and white-label supply under your brand. MOPIC 3D Rendering SDK for developing your own programs.

03

Mass production · Volume orders

All four products are at mass-production spec. Order in volume as they are, or get 3D quality verification support during your own production.

Inquiries and quotations

info@mopic.co.kr · +82-31-8084-9866
www.mopiclabs.com

MOPIC Co., Ltd.

B-429 · 1104–1105, Highfield Knowledge Industry Center, 66 Beolmal-ro, Dongan-gu, Anyang-si, Gyeonggi-do, Korea

PRODUCT LINEUP ・ 2026

裸眼3D 製品ラインアップ 2026

スマートフォンから65インチまで、多様な環境に適用できる裸眼3Dソリューション

スマートフォンに貼るHoloGlassから15.6・32・65インチディスプレイまで、4製品は同じ3Dレンズフィルターと視点追跡技術で動作し、設置環境と視聴距離に合わせて選びます。本資料では、製品ごとの用途・特徴・仕様・導入手順をご案内します。

なぜ MOPIC か

01・技術の内製

光学・ハードウェア・ソフトウェアを自社開発

3Dレンズフィルター設計、視点追跡、レンダリングソフトウェアを自社開発しているため、完成品はもちろんモジュール供給や受注生産にも直接対応できます

02・コンテンツ活用性

既存のコンテンツとシステムをそのまま使えます

MOPIC Hub・OpenXR Runtime・SDKで、保有する動画、3Dモデル、大半のPCゲーム、独自アプリを立体映像で実行できます

03・B2B拡張性

評価 → 仕様検討 → 試作 → 量産

Evaluation Kitで検証した後、同じ製品をそのまま大量発注するか、お客様の要件に合わせた受注生産・ホワイトラベル（お客様ブランド）で供給します

供給実績

日本大手通信キャリア

既存プラットフォームはそのままに、モバイルSDKで「3Dで見る」ボタンだけを追加しました

Solectrix sinaSCOPE

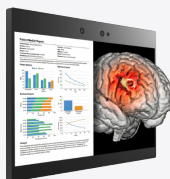
顕微鏡映像システムに3Dモジュールを適用し、商用製品として量産中です

ソウル大学校病院

Chooyu 32"・Dhaulta 15.6"をMOPIC Hubとともに顕微鏡・手術映像用に供給しました

展示・リテール

ロッテCaliverse（CES）、江陵市メタバース展示館、DEMOO（ソウルファッションウィーク）にLhotse 65"を設置しました



MOPIC LINEUP ・ 2026

HoloGlass ・ Dhaulta 15.6" ・ Chooyu 32" ・ Lhotse 65"

01

HoloGlass

スマートフォン用

スマートフォンに貼る3D強化ガラス。アプリを開くと既存の写真・動画が立体で見えます。

02

Dhaulta 15.6"

移動・現場用

1.4kg、VESA対応。顕微鏡・撮影機材のそばで近くから見る用途です。

03

Chooyu 32"

デスク用

一般モニターの位置にそのまま置いて使う32インチ。制作・レビュー・教育などデスクワーク用です。

04

Lhotse 65"

空間・展示用

離れて見る65インチ。展示・リテール・シミュレーターなど距離を取って見る空間用です。

01 · MOPIC

光学・ハードウェア・ソフトウェア技術を自社保有する裸眼3D専門企業

MOPICは2015年、サムスン電子の裸眼3Dディスプレイ研究陣が設立した技術企業です。スマートフォン保護ガラスから65インチディスプレイまで同じ技術で製品化し、通信キャリア・病院・展示空間に供給してきました。完成品のほか、お客様の製品に組み込む3DモジュールやSDKの形で提供します。供給はB2Bで行います。

2015サムスン電子 裸眼3D
研究陣が設立**21件**登録特許
韓国・米国・中国**4種+**製品ラインアップ
スマートフォン-65インチ**CES 2019**Innovation Awards
Snap3D・HoloGlassの前身**KES 2026**Innovation Awards
HoloGlass

提供形態 01

完成品

HoloGlassと15.6・32・65インチディスプレイを量産仕様のまま供給します

提供形態 02

3Dモジュール

3Dレンズフィルターと視点追跡カメラをお客様の製品に組み込むモジュールとして供給し、光学設計・アライメント・検査基準もあわせて提供します

提供形態 03

ソフトウェア・SDK

ディスプレイ用MOPIC Hub、スマートフォン用MOPICアプリ、独自プログラム開発用のMOPIC 3D Rendering SDKとモバイルSDKを提供します

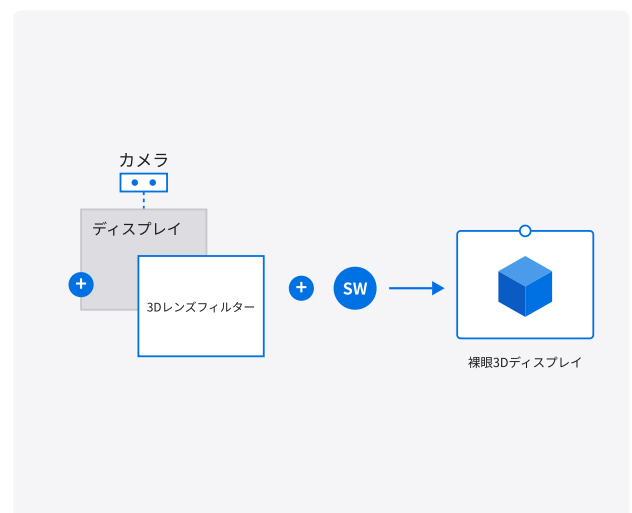
02 · 動作原理

ディスプレイ + 3Dレンズフィルター + 視点追跡カメラ

一般的なディスプレイに3Dレンズフィルターと視点追跡カメラを加えた構造です。カメラがユーザーの目の位置を毎秒90回追跡し、ソフトウェアがその位置に合わせた左右の映像を計算して出力します。3Dレンズフィルターが2つの映像を各目に振り分けるためメガネなしで立体映像が見え、カメラの視野角内であれば動いても維持されます。

* 3Dレンズフィルター — 既存のLCD/OLEDパネル上に積層する光学モジュール。光の方向を制御するコアレイヤーである3D Lens Sheet（PET上にUVレジンのレンズパターンをインプリント）と、設計に応じて選択適用するGap Glass・Cover Glass・AR Filmで構成されます。パネルの画素構造は変えません。

* 視聴人数 — カメラが1人の目の位置を追跡し、その人に合わせた左右映像（Stereo 2-view）を出力するため、ディスプレイ1台の立体映像は一度に1人が視聴します。



01

3Dレンズフィルター

MOPICが設計した3D Lens Sheetが左目と右目の映像を分離します

02

視点追跡

目の位置を毎秒90回追跡するため、ユーザーが動いても立体映像が維持されます

03

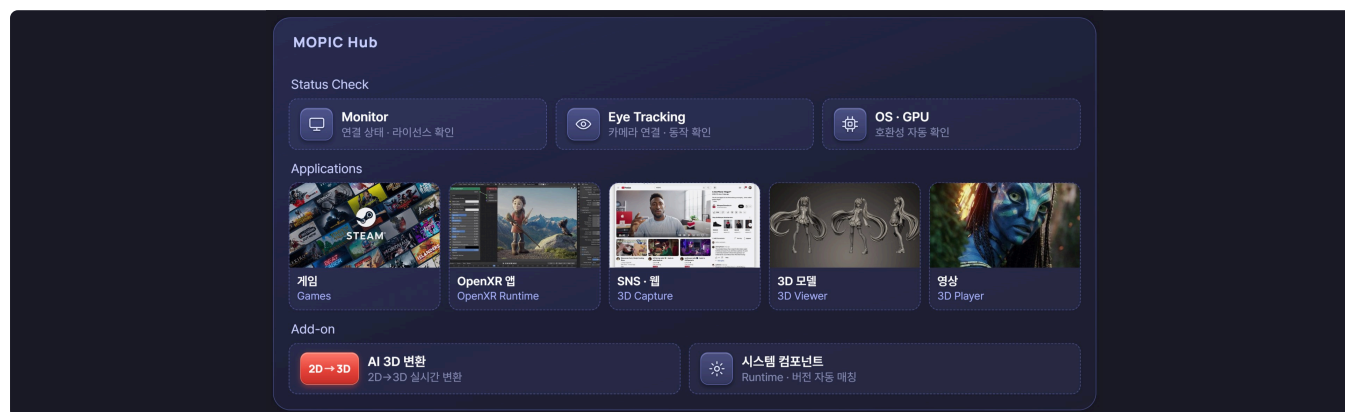
リアルタイムレンダリング

目の位置に合わせて左右映像を4K基準2ms以内で計算し、両眼視差と運動視差をあわせて提供します

03 · 提供ソフトウェア

MOPIC Hub — 裸眼3Dコンテンツとディスプレイの統合管理

15.6・32・65インチディスプレイは、Windows PCにインストールするMOPIC Hubひとつで運用します。コンテンツ再生、ゲーム、OpenXRアプリ実行、視点追跡、環境診断が1つのプログラムに入っているため、ディスプレイごとの設定や別途の変換作業は不要です。



導入メリット 01

統合管理

接続・ライセンス・カメラ・GPU互換性を自動確認し、複数の3Dアプリが視点追跡データを共有します

導入メリット 02

既存コンテンツの活用

保有する動画・3Dモデル・市販PCゲームをそのまま立体映像で実行し、2DコンテンツはAI 3D Add-onで変換できます

導入メリット 03

OpenXR対応

Unity・Unrealで作られたOpenXRアプリを、SDK適用やコード修正なしに立体映像で実行できます

主な機能

3D Player・Viewer・Capture	保存した動画、3Dモデル (.glb)、SNS・Web画面を立体映像で再生	標準搭載
ゲーム	大半のPCゲームをそのまま実行。3D出力対応ゲームはそのまま、Unity・Unreal (OpenXR) ゲームはOpenXR Runtimeで、その他はAI 3D Add-onで立体変換。	標準搭載
AI 3D Add-on	2D映像や画面をリアルタイムで3Dに変換	要相談
OpenXR Runtime	Unity・UnrealなどのOpenXR対応アプリを、SDK適用やコード修正なしに立体映像で実行。両眼視差と運動視差を提供。	標準搭載
Eye Tracking共有	視点追跡データをHub内の複数の3Dアプリが同時に使用	標準搭載
実行環境管理・診断	ディスプレイ接続・ライセンス・カメラ・OS/GPU互換性を自動確認し、コンポーネントのバージョンを揃える	標準搭載

最小PCスペック

CPU	Intel i7 第10世代以上
GPU	NVIDIA RTX 2080 Ti / RTX 30以上・6GB
RAM・OS	16GB デュアルチャネル・Windows 10 (1903) 以上

MOPIC Hubの詳細を見る →

mopiclabs.com/kr/mopichub

HOLOGLOSS · SMARTPHONE

スマートフォン用 裸眼3D強化ガラス

普段は保護ガラス、アプリを開けば3D画面

スマートフォンに貼る強化ガラス型の裸眼3D製品です。

一般的な保護ガラスのPETフィルムの位置に0.3mm厚の3D光学レンズレイヤーを入れた構造で、追加機器なしにMOPICアプリを起動するだけでスマートフォンの画面が立体映像になります。



01

普段は9H保護ガラス

Web・メッセージなどの通常使用時は、一般的な保護ガラスと同じ鮮明さを保ちます

02

アプリを開けば3D

レンズレイヤーが左右の目に異なる映像を届け、立体に見えます。貼付誤差はアプリが自動補正します。

03

めまいのない3D

自社の光学設計と視点補正で、左右映像の重なり（クロストーク）を最小化します

04

保護ガラス並みの価格、既存コンテンツはそのまま

新しい機器なしに使っているスマートフォンに貼り、保存した写真・動画やSNSコンテンツをそのまま立体で見られます

活用分野

01

動画・写真・SNSの3D視聴

保存した動画・写真やYouTube・Instagramのコンテンツを立体で見られます。2Dはリアルタイム3D変換。

02

3Dフォーマット再生・奥行き調整

SBS・FSBS・Top & Bottom・VR180・VR360に対応し、3Dの奥行きを調整できます

03

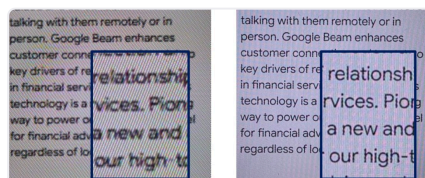
3D撮影レビュー

カメラレビューを3Dで見ながら撮影できます

導入事例・検証

日本大手通信キャリア・
モバイルSDK

HoloGlassとモバイルSDK（iOS・Android）をあわせて供給。お客様アプリのプレイヤーに「3D」ボタンを追加するだけで既存動画を立体再生できます。



2D鮮明度の比較

競合製品（左）vs HoloGlass（右）。3Dモード以外では一般的な保護ガラスと同じ鮮明さです

対応機種・アプリのダウンロード

iPhone 14シリーズ以降の全モデルに対応

Galaxy — 要相談

MOPICアプリはApp Store・

Google Playでダウンロード

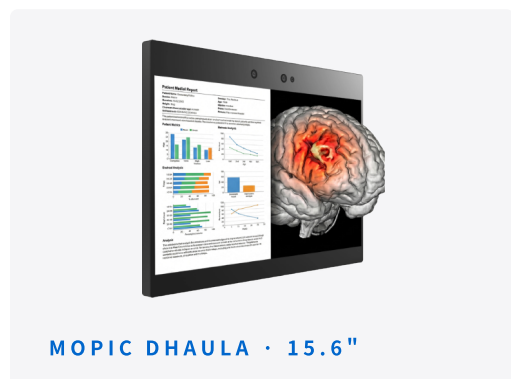
DHAULA · 15.6"

15.6インチ 裸眼3Dディスプレイ

近距離作業と装置統合に適した3Dディスプレイ

顕微鏡・撮影機材のそばに置いて近くから見る15.6インチ裸眼3Dディスプレイです。

VESAマウントで装置スタンドやモニターアームに直接取り付けられ、1.4kgなので他の装置へ移して使うのも簡単です。



01

VESA取付・装置統合

標準VESAマウントで顕微鏡スタンド、モニターアーム、装置ラックに直接固定できます

02

近距離作業に合わせた立体感

推奨視聴距離330~630mm。装置のそばで近くから見る作業距離に合わせた光学設計です

03

1.4kgの携帯性・4Kの鮮明さ

ノートPCサイズ（356 × 254mm）で移動が簡単。4Kパネルなので最適視聴距離430mmで5ptの文字も読めます

活用分野

01

顕微鏡・医療教育

接眼レンズの代わりにカメラペアの立体映像を正しい姿勢で見られます。手術の立体映像は研修医教育に使われます。

02

3D撮影・ストリーミング

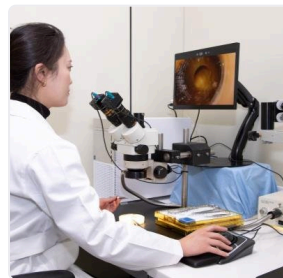
3D・VR撮影の結果をHMDなしで現場で確認し、遠隔地の3D映像をリアルタイムで受信して見られます

03

3Dモデルビューア

分子構造（PyMOLなど）や患者の3Dスキャンデータを立体で確認できます

導入事例



ソウル大学病院・顕微鏡映像ビューア

Chooyu 32"とともにDhaula 15.6"を顕微鏡映像ビューアとして供給しました。接眼レンズの代わりにディスプレイで立体映像を見ながら研修医教育に使われています。



Solectrix sinaSCOPE・3Dモジュール

顕微鏡映像システムにMOPIC 3Dモジュールを適用し、商用製品として量産中です。15.6インチ級ディスプレイに3Dレンズフィルターと視点追跡を統合した事例です。

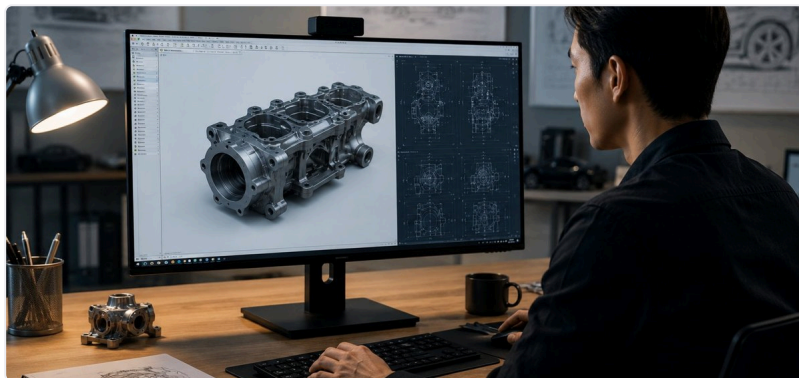
CHOoyu · 32"

32インチ 裸眼3Dディスプレイ

一般モニターの位置にそのまま置いて使う3Dディスプレイ

一般的な32インチモニターと同じ形状・視聴距離の裸眼3Dディスプレイです。

デスク・PC・作業方法を変えずに、コンテンツ制作、医療シミュレーション、デザインレビューに立体映像を加えられます。



01

既存のデスク環境を維持

一般モニターと同じ形状・VESA規格なので、デスクとPCはそのままに交換できます

02

デスク作業距離に合わせた立体感

推奨視聴距離630-1,200mmが一般的なデスク作業の距離と一致します

03

低クロストークと精密な視点追跡

クロストーク2.2%（800mm時）、90FPSの視点追跡で左右映像の重なりを抑えます

活用分野

01

コンテンツ制作

3DモデルやVR映像をHMDを使わず作業画面でそのまま立体確認できます

02

医療シミュレーション

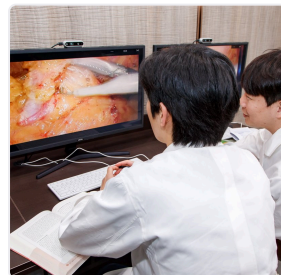
手術・内視鏡の立体映像を教育空間の複数ディスプレイに同時に表示できます

03

デザイン・CAD

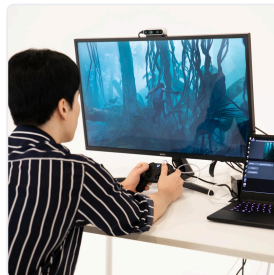
CADモデルの奥行きと干渉を立体で見ながら設計をレビューできます

導入事例



ソウル大学病院 スマートシミュレーションセンター

メガネが必要だった従来の3D教育装置に代えて、Chooyu 32"を複数台設置しました。研修医が手術の過程を立体で学習し、手室の映像は低遅延ストリーミングでリアルタイム伝送されます。



大半のPCゲームをそのまま3Dで

ゲームを新しく作ったり修正したりする必要はなく、Steam・Epic・Battle.netのゲームをそのまま実行できます。MOPIC Hubがゲームに合った3D実行方式を自動適用し、OpenXRゲームでは運動視差も提供します。

LHOTSE · 65"

65インチ 裸眼3Dディスプレイ

展示・シミュレーターに適した大型3D画面

800-1,400mm離れて見る65インチ裸眼3Dディスプレイです。

展示・リテール空間では来場者がメガネなしで立体コンテンツを見られ、シミュレーターではOpenXRコンテンツをそのまま立体で実行できます。



MOPIC LHOTSE · 65"



01

離れて見る距離に合わせた設計

推奨視聴距離800-1,400mm。一般モニターが小さく見える距離でも十分な大きさで見えます

02

端まで均一な立体感

画面中央と端の奥行き感が同じで、クロストークは1.6% (1,000mm時) です

03

視線を引きつける立体画面

65インチ画面が視野の大部分を占め、遠くからでも目を引き、シーンの中に入り込んだような没入感を与えます

活用分野

01

展示・リテール

メタバース・ファッション・ブランドコンテンツをメガネなしで立体上映し、来場者の視線を集めます

02

シミュレーター・遠隔操作

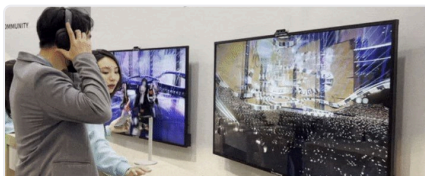
OpenXR対応シミュレーターコンテンツを変換なしで立体実行し、奥行き判断が必要な操作画面に適用します

03

教育・訓練

手術・装置運用の映像を大画面の立体で見せる教育・訓練空間で使用できます

導入事例



ロッテ Caliverse · CES 2023 / 2024

CESブースでメタバースプラットフォームをLhotseでデモし、来場者がメガネなしで体験しました



江陵市・メタバース展示館

メタバース体験空間にLhotseを常設し、来場者がメガネなしで体験しています



DEMOMO · ソウルファッションウィーク

ルックブックをLhotseで上映し、来場者がランウェイを目の前で見るように鑑賞しました

04 ・ 一目でわかる

ラインアップ比較



HoloGlass

スマートフォン



Dhaura

15.6"



Chooyu

32"



Lhotse

65"

形態	強化ガラス保護フィルム（9H）	ポータブルディスプレイ・VESA	デスクモニター・VESA	大型ディスプレイ・VESA
適した環境	個人のスマートフォン	装置のそばでの近距離作業	デスクワーク	展示・シミュレーター空間
推奨視聴距離	手持ちの距離	330–630mm	630–1,200mm	800–1,400mm
解像度・視聴人数	スマートフォン準拠・1人	4K UHD・1人	4K UHD・1人	4K UHD・1人
クロストーク	—	3.5% (@ 500mm)	2.2% (@ 800mm)	1.6% (@ 1,000mm)
ソフトウェア	MOPICアプリ・モバイルSDK	MOPIC Hub・SDK	MOPIC Hub・SDK	MOPIC Hub・SDK
主な用途	写真・動画・SNSの3D視聴、3D撮影	顕微鏡・医療教育、3D撮影確認	コンテンツ制作、医療シミュレーション、CAD	展示、リテール、シミュレーター

詳細仕様 Dhaura・Chooyu・Lhotse

共通：MOPIC LF Lenticular Lens・Intel RealSense D435 視点追跡90FPS・Stereo 2-view・視野角55° / 追跡角度79°・3D映像60FPS・4K UHD 60Hz

	Dhaura 15.6"	Chooyu 32"	Lhotse 65"
パネル・輝度・コントラスト比	IPS・320 cd/m ² ・1,500:1	VA・270 cd/m ² ・3,000:1	450 cd/m ² ・6,000:1
色	16.7M・Adobe RGB 100%	1.07B・sRGB 99.9%・DCI-P3 102%	1.07B・sRGB 99%
入力端子	HDMI 2.0 ×1・USB 3.1 ×2	HDMI 2.0 ×2・DP 1.2 ×1	HDMI 2.0 ×2・DP 1.2 ×2・USB 3.1 ×1
電源	USB PD 25Wアダプター・最大20W	外付けアダプター・最大59W	内蔵電源・最大230W
サイズ・重量	356 × 254.3 × 30.5mm・1.4kg	729.5 × 455.8 × 56.4mm・5.4kg	1,472 × 877.4 × 86.5mm・TBD
2D/3D切替・保証	3D専用・1年	3D専用・1年	3D専用・1年

* 本仕様は、お客様への事前の相談なく変更されることがあります。

* HoloGlass：iPhone 14シリーズ以降の全モデル（Galaxyは要相談）、0.3mm光学レンズレイヤー、アプリ自動補正、アプリ起動の有無で2D/3D切替。記載の仕様と性能は製品構成、コンテンツ、使用環境により異なる場合があります。

次のステップ

01

Evaluation Kit・15.6"/32"

3Dモジュール搭載の評価機を有償提供。実際のコンテンツで画質と追跡性能を検証。

02

仕様検討・試作・受注生産

モジュール構成の検討 → 試作 → 受注生産・ホワイトラベル（お客様ブランド）供給。独自プログラム開発にはMOPIC 3D Rendering SDKを提供。

03

量産・大量発注

4製品すべて量産仕様。そのまま大量発注、または量産段階の3D品質検証を支援。

お問い合わせ・お見積り

info@mopic.co.kr・+82-31-8084-9866
www.mopiclabs.com

MOPIC Co., Ltd.

B-429・1104–1105, Highfield Knowledge Industry Center, 66 Beolmal-ro, Dongan-gu, Anyang-si, Gyeonggi-do, Korea

PRODUCT LINEUP · 2026

2026 裸眼3D 产品系列

从智能手机到65英寸，适用于多种环境的裸眼3D解决方案

从贴在手机上的HoloGlass到15.6、32、65英寸显示器，四款产品采用相同的3D透镜滤光片和眼球追踪技术，可按安装环境和观看距离选择。

本文档介绍各产品的用途、特点、规格及导入流程。

为什么选择 MOPIC

01 · 技术自主

光学、硬件、软件均自主研发

3D透镜滤光片设计、眼球追踪、渲染软件均为自主研发，因此可直接对应整机、模块供应及定制生产

02 · 内容兼容性

现有内容和系统可直接沿用

通过MOPIC Hub、OpenXR Runtime和SDK，将现有视频、3D模型、大多数PC游戏及自有应用以立体影像运行

03 · B2B可扩展性

评估 → 规格评审 → 样机 → 量产

经Evaluation Kit验证后，可直接批量订购同款产品，或按客户需求定制生产并以白标（客户品牌）供应

应用案例

日本主要电信运营商

保留原有平台，仅通过移动端SDK新增"3D观看"按钮

Solectrix sinaSCOPE

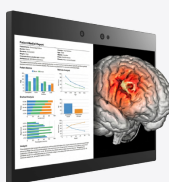
将3D模块应用于显微镜影像系统，已作为商用产品量产

首尔大学医院

将Chooyu 32"、Dhaula 15.6"与MOPIC Hub一同供应，用于显微镜及手术影像

展览 · 零售

为乐天Caliverse（CES）、江陵市元宇宙展览馆、DEMOO（首尔时装周）安装了Lhotse 65"



MOPIC LINEUP · 2026

HoloGlass · Dhaula 15.6" · Chooyu 32" · Lhotse 65"

01

HoloGlass

智能手机用

贴在手机上的3D钢化玻璃。打开App，现有照片和视频即呈现立体效果。

02

Dhaula 15.6"

移动 · 现场用

1.4kg，支持VESA安装。用于在显微镜、拍摄设备旁近距离观看。

03

Chooyu 32"

桌面用

可直接放在普通显示器位置使用的32英寸。用于制作、评审、培训等桌面工作。

04

Lhotse 65"

空间 · 展览用

远距离观看的65英寸。用于展览、零售、模拟器等远距离观看的空间。

01 · MOPIC

自主掌握光学、硬件、软件技术的裸眼3D专业企业

MOPIC是2015年由三星电子裸眼3D显示器研究团队创立的技术企业。以同一技术将从手机保护玻璃到65英寸显示器的产品商品化，供应给电信运营商、医院和展览空间；除整机外，也以嵌入客户产品的3D模块和SDK形式提供。供应方式为B2B。

2015三星电子裸眼3D
研究团队创立**21项**注册专利
韩国·美国·中国**4款+**产品系列
智能手机-65英寸**CES 2019**Innovation Awards
Snap3D · HoloGlass前身**KES 2026**Innovation Awards
HoloGlass**供应形式 01****整机**

以量产规格直接供应HoloGlass及15.6、32、65英寸显示器

供应形式 02**3D模块**

将3D透镜滤光片和眼球追踪摄像头作为嵌入客户产品的模块供应，并一同提供光学设计、对位和检验标准

供应形式 03**软件 · SDK**

提供显示器用MOPIC Hub、手机用MOPIC App，以及用于自主开发程序的MOPIC 3D Rendering SDK和移动端SDK

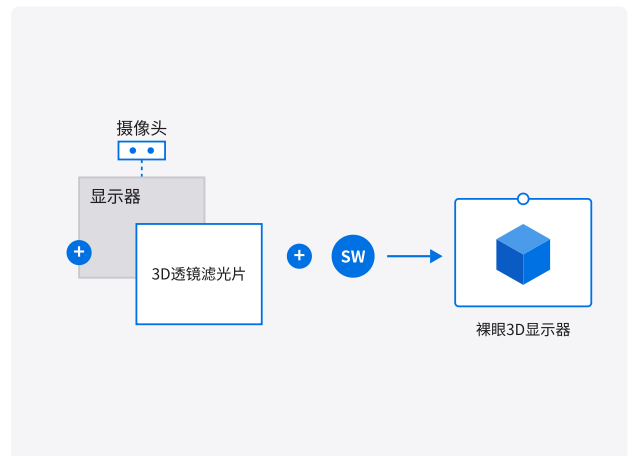
02 · 工作原理

显示器 + 3D透镜滤光片 + 眼球追踪摄像头

在普通显示器上加装3D透镜滤光片和眼球追踪摄像头的结构。摄像头以每秒90次追踪用户眼睛位置，软件据此计算并输出对应的左右画面。3D透镜滤光片将两幅画面分别送入左右眼，因此无需眼镜即可看到立体影像，且在摄像头视野范围内移动时也能保持。

* 3D透镜滤光片 — 叠加在现有LCD/OLED面板上的光学模块。由控制光线方向的核心层3D Lens Sheet（在PET上压印UV树脂透镜图案）以及根据设计选配的Gap Glass、Cover Glass、AR Film组成。不改变面板的像素结构。

* 观看人数 — 摄像头追踪一人的眼睛位置并输出对应的左右画面（Stereo 2-view），因此一台显示器的立体影像一次供一人观看。

**01****3D透镜滤光片**

MOPIC设计的3D Lens Sheet将左右眼画面分离

02**眼球追踪**

以每秒90次追踪眼睛位置，用户移动时立体影像也能保持

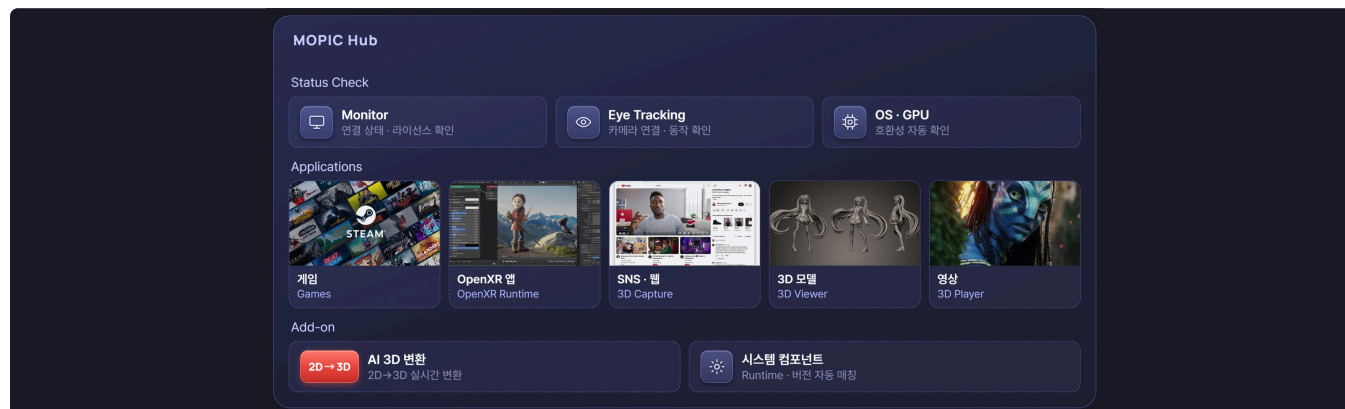
03**实时渲染**

根据眼睛位置在4K下2ms内计算左右画面，同时提供双眼视差和运动视差

03 · 配套软件

MOPIC Hub — 裸眼3D内容与显示器的统一管理

15.6、32、65英寸显示器仅需安装在Windows PC上的MOPIC Hub即可运行。内容播放、游戏、OpenXR应用运行、眼球追踪、环境诊断集成于一个程序中，无需按显示器单独设置或另行转换。



导入优势 01

统一管理

自动检查连接、授权、摄像头及GPU兼容性，多个3D应用共享眼球追踪数据

导入优势 02

沿用现有内容

现有视频、3D模型、市售PC游戏直接以立体影像运行，2D内容通过AI 3D Add-on转换

导入优势 03

支持OpenXR

Unity、Unreal开发的OpenXR应用无需集成SDK或修改代码即可以立体影像运行

主要功能

3D Player · Viewer · Capture	将本地视频、3D模型 (.glb)、SNS/网页画面以立体影像播放	标配
游戏	大多数PC游戏可直接运行：支持3D输出的游戏直接运行，Unity/Unreal (OpenXR) 游戏通过OpenXR Runtime，其他通过AI 3D Add-on转换。	标配
AI 3D Add-on	将2D视频和画面实时转换为3D	需另行咨询
OpenXR Runtime	Unity、Unreal等开发的OpenXR应用无需集成SDK或修改代码即可以立体影像运行，提供双眼视差与运动视差。	标配
Eye Tracking共享	Hub内多个3D应用可同时使用眼球追踪数据	标配
运行环境管理 · 诊断	自动检查显示器连接、授权、摄像头及OS/GPU兼容性，并统一组件版本	标配

最低PC配置

CPU	Intel i7 第10代以上
GPU	NVIDIA RTX 2080 Ti / RTX 30以上 · 6GB
RAM · OS	16GB双通道 · Windows 10 (1903) 以上

了解MOPIC Hub详情 →

mopiclabs.com/kr/mopichub

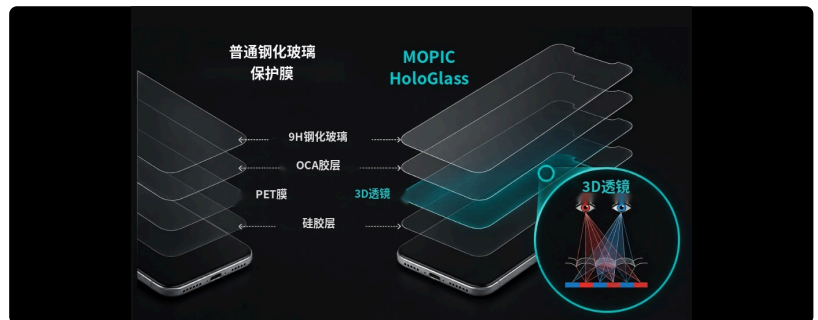
HOLOGLOSS · SMARTPHONE

智能手机用裸眼3D钢化玻璃

平时是保护玻璃，打开App就是3D屏幕

贴在智能手机上的钢化玻璃形态裸眼3D产品。

以0.3mm厚的3D光学透镜层替代普通保护玻璃中的PET膜，无需额外设备，只要运行MOPIC App，手机屏幕即变为立体影像。



01

平时是9H保护玻璃

浏览网页、发消息等日常使用时，保持与普通保护玻璃相同的清晰度

02

打开App即3D

透镜层向左右眼传递不同画面，呈现立体效果。贴合误差由App自动校正。

03

无眩晕感的3D

通过自主光学设计和视点校正，将左右画面重叠（串扰）降至最低

04

保护玻璃的价格，现有内容直接用

无需新设备，贴在现用手机上，即可将已存照片、视频和SNS内容直接以3D观看

应用领域

01

视频 · 照片 · SNS 3D观看

以3D观看已存视频、照片及YouTube、Instagram内容，2D实时转换。

02

3D格式播放 · 深度调节

支持SBS、FSBS、Top & Bottom、VR180、VR360，可调节3D深度

03

3D拍摄预览

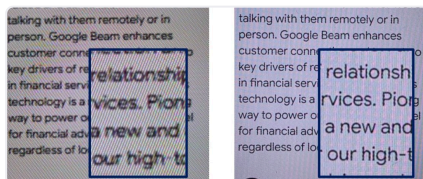
以3D方式查看相机预览并拍摄

应用案例 · 验证



日本主要电信运营商 · 移动端SDK

HoloGlass与移动端SDK（iOS · Android）一同供应。仅在客户App播放器中增加"3D"按钮，即可将现有视频以立体播放。



2D清晰度对比

竞品（左）vs HoloGlass（右）。非3D模式下与普通保护玻璃清晰度相同

支持设备 · App下载

支持iPhone 14系列及之后的全部机型

Galaxy — 请咨询

MOPIC App可在App Store、Google Play下载

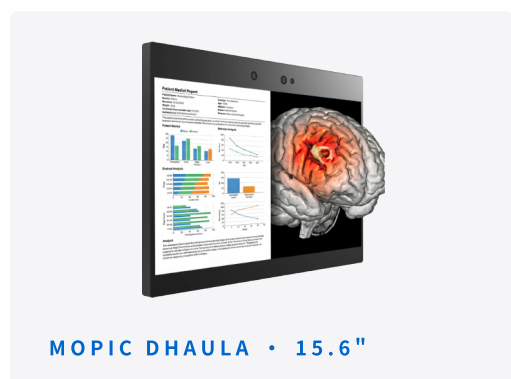
DHAULA · 15.6"

15.6英寸裸眼3D显示器

适合近距离工作与设备集成的3D显示器

安装在显微镜、拍摄设备旁近距离观看的15.6英寸裸眼3D显示器。

可通过VESA直接安装在设备支架或显示器支臂上，仅1.4kg，也便于在不同设备间移动使用。



01

VESA安装 · 设备集成

通过标准VESA安装直接固定在显微镜支架、显示器支臂、设备机架上

02

为近距离工作优化的立体感

推荐观看距离330-630mm，光学设计针对设备旁近距离观看的工作距离

03

1.4kg便携性 · 4K清晰度

笔记本电脑大小（356 × 254mm）便于移动，4K面板在最佳观看距离430mm处连5pt文字也清晰可读

应用领域

01

显微镜 · 医学教育

无需凑近目镜，以端正姿势观看双摄像头立体影像。手术立体影像用于住院医师培训。

02

3D拍摄 · 流媒体

无需HMD即可在现场查看3D/VR拍摄结果，并实时接收远程3D影像

03

3D模型查看器

以立体方式查看分子结构（PyMOL等）或患者的3D扫描数据

应用案例



首尔大学医院 · 显微镜影像查看器

与Chooyu 32"一同供应Dhaula 15.6"作为显微镜影像查看器。住院医师通过显示器而非目镜观看立体影像进行培训。



Solectrix sinaSCOPE · 3D模块

将MOPIC 3D模块应用于显微镜影像系统，已作为商用产品量产。这是在15.6英寸级显示器上集成3D透镜滤光片和眼球追踪的案例。

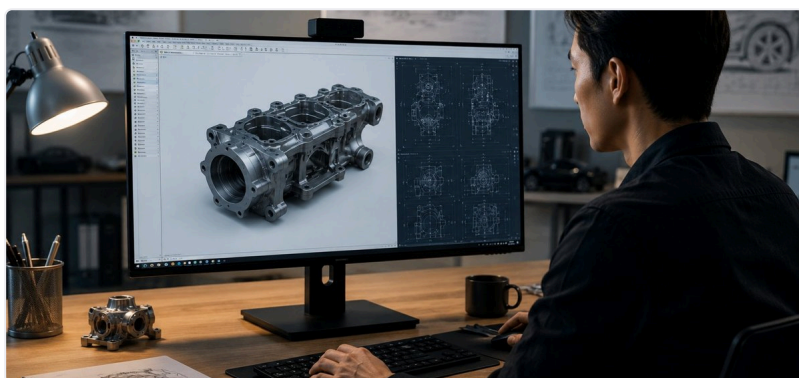
CHOYU · 32"

32英寸裸眼3D显示器

可直接放在普通显示器位置使用的3D显示器

与普通32英寸显示器外形和观看距离相同的裸眼3D显示器。

无需改变桌面、PC和工作方式，即可为内容制作、医疗模拟、设计评审增添立体影像。



01

保持现有桌面环境

与普通显示器外形和VESA规格相同，桌面和PC不变即可更换

02

为桌面工作距离优化的立体感

推荐观看距离630~1,200mm与一般桌面工作距离一致

03

低串扰与精准眼球追踪

串扰2.2% (800mm处)、90FPS眼球追踪，减少左右画面重叠

应用领域

01

内容制作

无需HMD，直接在工作屏幕上以立体方式查看3D模型和VR影像

02

医疗模拟

在教学空间的多台显示器上同时显示手术、内窥镜立体影像

03

设计 · CAD

以立体方式查看CAD模型的深度和干涉，进行设计评审

应用案例



首尔大学医院 智能模拟中心

以多台Chooyu 32"替代原需佩戴眼镜的3D教学设备。住院医师以立体方式学习手术过程，手术室影像通过低延迟流媒体实时传输。



让PC游戏体验更具立体感

无需新制作或修改游戏，Steam、Epic、Battle.net游戏可直接运行。MOPIC Hub自动应用适合该游戏的3D运行方式，OpenXR游戏还提供运动视差。

LHOTSE · 65"

65英寸裸眼3D显示器

适合展览与模拟器的大型3D屏幕

在800–1,400mm距离观看的65英寸裸眼3D显示器。

在展览、零售空间，访客无需眼镜即可观看立体内容；在模拟器中，OpenXR内容可直接以立体运行。



MOPIC LHOTSE · 65"



01

为远距离观看设计

推荐观看距离800–1,400mm，在普通显示器显得很小的距离也有足够的尺寸

02

直到边缘均匀的立体感

屏幕中央与边缘深度感一致，串扰1.6%（1,000mm处）

03

吸引目光的立体屏幕

65英寸屏幕占据大部分视野，远处也引人注目，带来置身场景之中的沉浸感

应用领域

01

展览 · 零售

无需眼镜以立体方式播放元宇宙、时尚、品牌内容，吸引访客目光

02

模拟器 · 远程操控

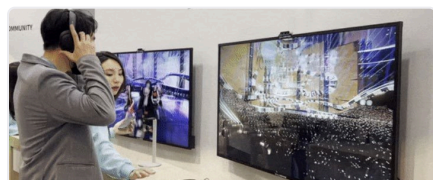
OpenXR模拟器内容无需转换即可以立体运行，应用于需要深度判断的操控画面

03

教育 · 培训

用于以大屏立体方式展示手术、设备操作影像的教育培训空间

应用案例



乐天 Caliverse · CES 2023 / 2024

在CES展台用Lhotse演示元宇宙平台，访客无需眼镜即可体验



江陵市 · 元宇宙展览馆

在元宇宙体验空间常设Lhotse，参观者无需眼镜即可体验



DEM00 · 首尔时装周

用Lhotse播放lookbook，观众如同亲临T台般观赏

04 · 一览

产品系列对比



HoloGlass
智能手机



Dhaura
15.6"



Chooyu
32"



Lhotse
65"

形态	钢化玻璃保护膜（9H）	便携式显示器 · VESA	桌面显示器 · VESA	大型显示器 · VESA
适用环境	个人智能手机	设备旁近距离工作	桌面工作	展览 · 模拟器空间
推荐观看距离	手持距离	330–630mm	630–1,200mm	800–1,400mm
分辨率 · 观看人数	手机原生 · 1人	4K UHD · 1人	4K UHD · 1人	4K UHD · 1人
串扰	—	3.5% (@ 500mm)	2.2% (@ 800mm)	1.6% (@ 1,000mm)
软件	MOPIC App · 移动端SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK	MOPIC Hub · SDK
主要用途	照片、视频、SNS 3D观看，3D拍摄	显微镜与医学教育、3D拍摄确认	内容制作、医疗模拟、CAD	展览、零售、模拟器

详细规格 Dhaura · Chooyu · Lhotse

共通：MOPIC LF Lenticular Lens · Intel RealSense D435 眼球追踪90FPS · Stereo 2-view · 视角55° / 追踪角度79° · 3D影像60FPS · 4K UHD 60Hz

	Dhaura 15.6"	Chooyu 32"	Lhotse 65"
面板 · 亮度 · 对比度	IPS · 320 cd/m ² · 1,500:1	VA · 270 cd/m ² · 3,000:1	450 cd/m ² · 6,000:1
色彩	16.7M · Adobe RGB 100%	1.07B · sRGB 99.9% · DCI-P3 102%	1.07B · sRGB 99%
输入接口	HDMI 2.0 ×1 · USB 3.1 ×2	HDMI 2.0 ×2 · DP 1.2 ×1	HDMI 2.0 ×2 · DP 1.2 ×2 · USB 3.1 ×1
电源	USB PD 25W适配器 · 最大20W	外置适配器 · 最大59W	内置电源 · 最大230W
尺寸 · 重量	356 × 254.3 × 30.5mm · 1.4kg	729.5 × 455.8 × 56.4mm · 5.4kg	1,472 × 877.4 × 86.5mm · TBD
2D/3D切换 · 保修	仅3D · 1年	仅3D · 1年	仅3D · 1年

* 本规格可能在未事先与客户协商的情况下变更。

* HoloGlass: iPhone 14系列及之后的全部机型（Galaxy请咨询），0.3mm光学透镜层，App自动校正，通过运行App切换2D/3D。所载规格与性能可能因产品配置、内容和使用环境而异。

下一步

01

Evaluation Kit ·
15.6"/32"

付费提供搭载3D模块的评估设备。用实际内容验证画质和追踪性能。

02

规格评审 · 样机 · 定制生产

模块配置评审 → 样机 → 定制生产 · 白标（客户品牌）供应。自主开发程序可提供MOPIC 3D Rendering SDK。

03

量产 · 批量订购

四款产品均为量产规格。可直接批量订购，或在量产阶段获得3D品质验证支持。

详细咨询与报价

info@mopic.co.kr · +82-31-8084-9866
www.mopiclabs.com

MOPIC Co., Ltd.

B-429 · 1104–1105, Highfield Knowledge Industry Center, 66 Beolmal-ro, Dongan-gu, Anyang-si, Gyeonggi-do, Korea